

**Положение**  
**о Республиканском конкурсе дидактических разработок**  
**«Интерактивная игра»**

**1. Общие положения**

1.1 Настоящее Положение определяет порядок и условия организации и проведения Республиканского конкурса дидактических разработок «Интерактивная игра» (далее – Конкурс).

1.2 Организаторами конкурса являются:

- Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Республиканский центр внешкольной работы» (далее – ГБУ ДО «РЦВР»);

- Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования Дворец школьников Бугульминского муниципального района Республики Татарстан (далее – МБОУ ДО «ДШ»).

1.3 Цель Конкурса: содействие эффективному внедрению в образовательный процесс инновационных методик организации педагогического процесса, активизация творческого потенциала педагогических работников дополнительного образования, активно применяющих современные информационно-коммуникативные технологии в разработке интерактивных игр для детей.

Задачи Конкурса:

- активизация процесса формирования компетентности педагогов в области обучения с использованием ИКТ;

- стимулирование внедрения современных цифровых форматов реализации дополнительных общеобразовательных программ.

**2. Руководство Конкурсом**

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет (Приложение к Положению конкурса):

- утверждает порядок и сроки проведения Конкурса;

- утверждает состав жюри по номинациям, рабочих групп и экспертов.

2.2. Официальная информация о Конкурсе размещается на сайтах ГБУ ДО «РЦВР» и МБОУ ДО «ДШ».

### **3. Участники Конкурса**

3.1. Для участия в Конкурсе приглашаются:

педагоги дополнительного образования, методисты организаций дополнительного образования.

### **4. Порядок и условия проведения Конкурса**

4.1. Конкурс проводится 20 сентября 2021 года по 29 октября 2021 года.

*1 этап* – с 20 сентября 2021 года по 11 октября 2021 года — регистрация участников, приём конкурсных работ;

*2 этап* – с 11 по 25 октября 2021 года — работа экспертной комиссии;

*3 этап* – с 25 октября по 29 октября 2021 года – подведение итогов.

4.2. Конкурс проводится в заочной форме. От каждого участника принимается не более одного конкурсного материала в каждой номинации.

4.3. Конкурс проводится по следующим номинациям:

1. Развивающая игра;
2. Логическая игра;
3. Сюжетно-ролевая игра;
4. Игра-загадка;
5. Интеллектуальная игра.

### **5. Условия приема конкурсных материалов**

5.1. Оргвзнос за участие в Конкурсе составляет 350 рублей (за одного человека в одной номинации) и оплачивается не позднее **11.10.2021 г.** согласно Квитанции.

5.2. Для участия в Конкурсе в срок до **11.10.2021** года необходимо зарегистрироваться на сайте <https://panorama.tatar/> во вкладке «Педагогическим работникам».

Во вкладке «Подать заявку» необходимо заполнить поле «Участник», в графе «Номинация» необходимо написать номер номинации, в графе «Электронная почта» обязательно указать адрес личной электронной почты.

Затем необходимо поставить галочки: «Согласен с политикой обработки персональных данных» и «Согласен с условиями договора оферты для педагога», предварительно ознакомившись с условиями документов. Затем необходимо ознакомиться с Положением Конкурса, оплатить квитанцию и прикрепить ее на сайт.

Кроме того, в срок до **11.10.2021** необходимо представить в Оргкомитет по электронному адресу [rcvr.kursi@mail.ru](mailto:rcvr.kursi@mail.ru) с пометкой «Конкурс интерактивных игр»:

- конкурсный материал (файл интерактивной дидактической игры и аннотацию к нему);

- квитанцию об оплате оргвзноса в **отсканированном** виде (**если отсутствует возможность прикрепить квитанцию об оплате на сайт!!!**).

5.3. Конкурсные материалы, поступившие в срок, позднее **11.10.2021**, а также с нарушением требований к ним, не рассматриваются.

5.4. Конкурсные материалы не рецензируются.

## **6. Требования к оформлению и содержанию конкурсных материалов.**

6.1. На конкурс предоставляются авторские методические разработки с применением мультимедийных технологий, выполненные в различных компьютерных программах, предназначенных для использования в образовательном процессе в работе с детьми (файл игры, выполненный в любой компьютерной программе).

6.2. Тематика материалов должна иметь образовательный характер и не противоречить общепризнанным научным фактам, этическим нормам и законодательству Российской Федерации.

6.3. Аннотация к конкурсной работе должна содержать:

- Название работы;
- Цель и задачи;
- Описание;
- Возрастная категория.

## **7. Критерии оценки конкурсных работ**

➤ мотивационный компонент – привлечение внимания и поддержание интереса детей к игре;

➤ содержательный компонент – качество компонентов, моделирующих игру;

➤ актуальность - соответствие материала возрасту детей, заявленному участником;

➤ эмоциональная насыщенность игры – поддержание эмоционального настроения на протяжении игры;

➤ творческие находки автора – оригинальность выполнения, композиционное и цветовое решение;

➤ дидактическая ценность – обучающий эффект.

## **8. Подведение итогов и награждение**

8.1. Итоги Конкурса подводит Экспертная комиссия, которая определяет победителей и призеров среди участников в каждой номинации.

8.2. Итоговая оценка каждого участника формируется путем суммирования оценок всех членов Экспертной комиссии по всем критериям. Результаты Конкурса пересмотру не подлежат.

8.3. По итогам Конкурса определяются победители по номинациям и награждаются Дипломами I, II и III степени, Грамотами «За творческий подход», участники - Свидетельствами об участии в Конкурсе. Жюри имеет право присуждать не все призовые места, присуждать специальные Дипломы.

8.4. Рассылка Дипломов, Грамот и Свидетельств участника будет осуществляться **на адреса электронной почты, указанные в заявке на платформе «Панорама».**

8.5. Контактные лица:

Владимирова Юлия Юрьевна, заместитель директора ГБУ ДО «РЦВР», тел. (843)204-05-86 (доб.207); +79172619840.

Васильева Ирина Анатольевна, методист МБОУ ДО «ДШ», тел. +79172862022.